

SPACE HULK DEATH ANGEL TYRANID ENEMY PACK

++ВХОДЯЩЕЕ СООБЩЕНИЕ++
++УРОВЕНЬ БЕЗОПАСНОСТИ КРАСНЫЙ ++

БРИФИНГ ЗАДАНИЯ КРОВАВЫХ АНГЕЛОВ 7364-6.

БРАТ СЕРЖАНТ ЛОРЕНЦО: ПОДГОТОВЬТЕ
ВЗВОД ТЕРМИНАТОРОВ И ШТУРМУЙТЕ
КОСМИЧЕСКИЙ СКИТАЛЕЦ ++ГРЕХ ПРОКЛЯТИЯ++
ПРИ ПОМОЩИ АБОРДАЖНОЙ ТОРПЕДЫ. НА НЁМ
ЗАМЕЧЕНО ПРИСУТСТВИЕ ТИРАНИДОВ. ВАШЕ
ЗАДАНИЕ - УНИЧТОЖИТЬ НОСОВЫЕ ПУСКОВЫЕ
РУБКИ. БУДЬТЕ ГОТОВЫ К УПОРНОМУ
СОПРОТИВЛЕНИЮ. ОЦЕНКА ВЕРОЯТНОСТИ
УСПЕШНОГО ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЯ 30% ПРИ
ПОТЕРЯХ ЛИЧНОГО СОСТАВА 90%.

++КОНЕЦ СООБЩЕНИЯ++

ИКОНКА РАСШИРЕНИЯ



Все карты в этом расширении помечены иконкой чтобы легко можно отличать его от базового набора.

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЭТО РАСШИРЕНИЕ

Это расширение включает 2 модульных добавления: альтернативную колоду врагов и карты локации Повелителей Улья. При использовании новой колоды Тиранидов удалите из игры колоду Генокрадов и замените её колодой Тиранидов.

ТИРАНИДЫ И ГЕНОКРАДЫ

Тираниды, введенные в этом расширении, полностью аналогичны Генокрадам (за исключением, когда на карте Тиранида написанные особые свойства). Термин «Тиранид» полностью аналогичен термину «Генокрад».

ЭЛИТНЫЕ ТИРАНИДЫ

Некоторые карты Тиранидов, такие как Ликтор, имеют символ свойства с поясняющим текстом. Эти карты действуют в точности как другие карты Тиранидов за исключением их особых свойств. Элитные Тираниды не могут быть убиты если в их рое ещё есть живые Тираниды. (Элитные Тираниды должны быть убиты до того, как будут убиты Патриарх или Смертохват в их рое).

СИМВОЛ СВОЙСТВ ЭЛИТНЫХ ТИРАНИДОВ

 Свойство порождения: Элитные Тираниды с этим символом используют своё умение сразу же после появления (обычно во время фазы событий).

 Свойство реакции: Элитные Тираниды с этим символом применяют своё умение во время фазы действий (как указание).

 Свойство атаки: Элитные Тираниды с этим символом применяют своё умение во время фазы атаки Генокрадов.

СМЕРТОХВАТ

Карта Смертохвата входит в игру через одну из новых карт локаций Повелителей улья. Карта Смертохвата аналогична другим картам Тиранидов за следующими исключениями:

- Карта Смертохвата никогда не замешивается в колоду Тиранидов или в колоду сигналов.
- Смертохват имеет 4 иконки движения и его рой будет двигать при активации любой из них.
- Смертохват не может быть убит если в его рое живы обычные Тираниды, Элитные Тираниды или Патриарх (Смертохват должен быть убит последним).

КАРТЫ ЛОКАЦИЙ

Трайгон (Trygon)

Когда количество карт Тиранидов вовлечённых в бой с Десантниками звена будет равно 0, Космодесантники этого звена вместо атаки могут скинуть жетон поддержки и кинуть кубик. Если выпадет череп, Космодесант победил.

Смертохват (Deathleaper)

Вход: Поместите Смертохвата на позиции зоны «Вентиляционную Труба». Поместите 2 Тиранидов на этой позиции зоны. Космодесант побеждает, если они убьют Смертохвата.

Тиран Улья (The Hive Tyrant)

Вместо атаки, Космодесантники могут кинуть кубик. Если выпал череп, положите жетон поддержки на эту карту. Космические десантники побеждают если на этой карте будет 5 жетонов.

Молок (Mawloc)

Вместо атаки Космодесантники могут сбросить 2 жетона поддержки с этой карты и кинуть кубик.

Если выпадет череп, Космодесант побеждает.

Активировать контрольную панель: положите 1 жетон поддержки на эту карту.

КАРТЫ ТИРАНИДОВ

Ликтор (Lictor)

После появления перед Космодесантником, Ликтор немедленно покидает рой и заходит в тыл этому десантнику.

Потрошители (Rippers)

Когда Космодесантник двигается, все Потрошители вовлечённые в бой с ним покидают рой и перемещаются за десантником на его новую позицию.

Пожиратель (Ravener)

В конце фазы атаки Генокрадов, этот рой атакует ещё раз, если вовлечённый в бой с этим роем Космодесантник не скинет жетон поддержки.

Хормагант (Hormagaunt)

После появления вовлечённый Космодесантник должен скинуть жетон поддержки или кинуть кубик, если выпадет череп, положите 1 Тиранида (из колоды Тиранидов) в этот рой.